

მობილური მოწყობილობისთვის განკუთვნილი ლოგიკური თამაშის
ერთი რეალიზაციის შესახებ

ლევანი თითბერია

*სამაგისტრო ნაშრომი წარდგენილია ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტის
საბუნებისმეტყველო მეცნიერებათა და საინჟინრო ფაკულტეტზე პროგრამული ინჟინერიის
მაგისტრის აკადემიური ხარისხის მინიჭების მოთხოვნების შესაბამისად*

სამაგისტრო პროგრამა: პროგრამული ინჟინერია

სამეცნიერო ხელმძღვანელი: მიხეილ თუთბერიძე, ასოცირებული პროფესორი

ილიას სახელმწიფო უნივერსიტეტი
თბილისი, 2017

სარჩევი

შესავალი.....	1
თამაშის სტრუქტურა.....	2
გრაფიკა.....	2
ლოგიკა.....	6
სრული კოდი.....	45
დასკვნა.....	76
გამოყენებული ლიტერატურა.....	77